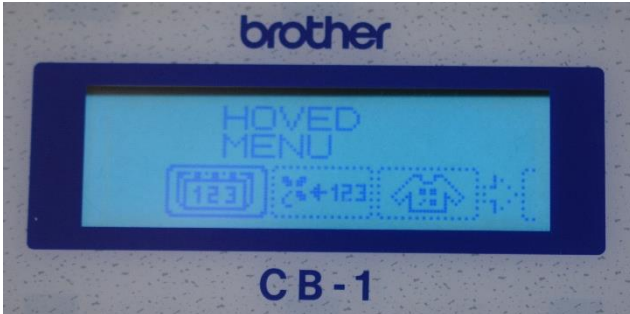


Betjening af CB1

1

Hvordan vælger jeg et mønster i min CB-1/Brother 970



Display i CB-1



Forskydningshjul

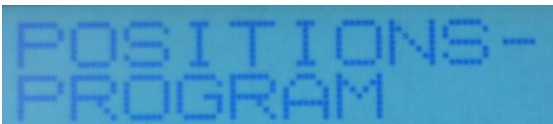


Funktionstaster

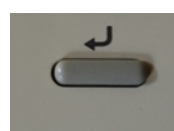
Når du tænder for CB-1 ser displayet således ud - Hoved Menu. Ved hjælp af retningshjulets "pil til højre" bladrer du hen til den funktion du skal bruge.



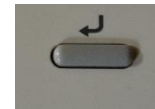
Herefter vælger du pilen "aktiver" på displayet og du kommer et step længere ind i menuen.



Nu kommer du ind i Menuen "positions program" - vælg ved hjælp af retningshjulet symbolet "pil og mønster" - aktiver med pilen.



Nu skal du vælge slæde - vælg igen ved hjælp af retningshjulet den almindelige slæde - aktiver med pilen.

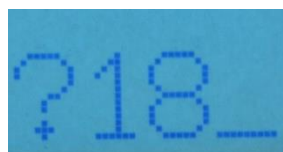
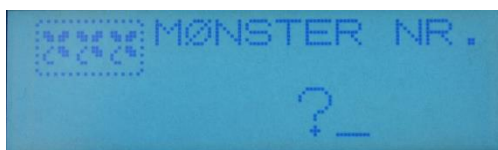


Nu skal du vælge mønster område - Mønster over hele fladen - aktiver med pilen

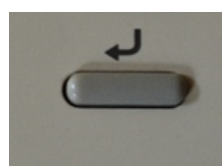
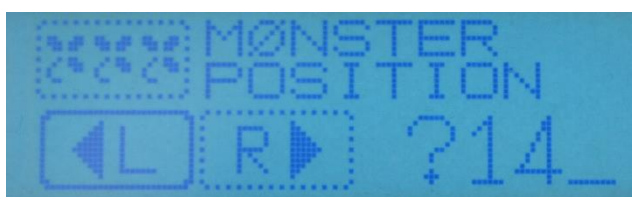
Bente Rønberg©

Betjening af CB1

2



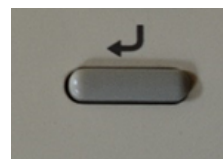
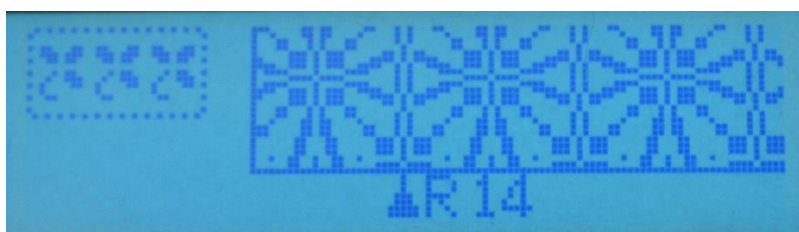
Med taltasterene, indtaster du det ønskede mønsternummer fra StitchWorld (SW). Selv om tallet allerede står i displayet - tast det igen. - aktiver med pilen. Brug C-tasten til at slette med hvis der allerede står et nr.



Mønsterrapporten jeg har valgt, består åbenbart af 28 m. Derfor vil CB-1 nu gerne vide om

mønsteret skal placeres omkring 0.

Henholdsvis på L 14 (venstre nål nr. 14) og på R14 (højre nål nr. 14). - Aktiver med pilen.



Mønsteret er nu placeret og du skal aktivere med pilen en sidste gang. Du kommer tilbage til Hoved menuen.



I hovedmenuen, finder du ved hjælp af forskydningshjulet iconet "trøje med mønster" - Aktiver med pilen.



Nu vises der et mørkt skærbillede frem. Her er mønsteret låst. Øverste tal (1) fortæller hvilken række der skal strikkes næste gang. Det nederste tal (0) viser hvor mange rækker du har strikket = tælleren.



Aktiver pilen igen og der vises nu et lyst skærbillede. Mønsteret er klar til at blive strikket.

Bente Rønberg©

Oktober 2019

www.ausumlille.dk

Betjening af CB1

3

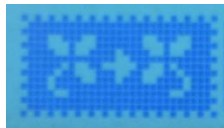
Variations taster



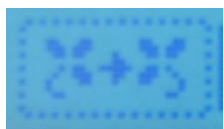
Dette symbol hedder "tilbage til hoved menuen" - vælg den.
I hovedmenuen bruger du retningshjulet til højre og vælger det viste felt med spørgsmålstegnet = mønster variationer. Aktiver med pilen.



Med retningshjulet går du til den ønskede variationstast (se mulighederne på næste side)



Slå til = brug taltast 2 = Iconet bliver mørk



Slå fra = brug taltast 1 = Iconet bliver lys

Når den ønskede variation er valgt, gå til hovedmenu og vælg iconet "trøje med mønster" -



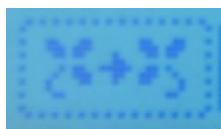
Aktiver med pilen. Se også side 2.

Bente Rønberg©

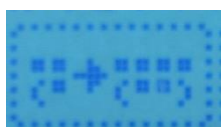
Betjening af CB1

4

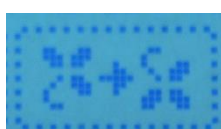
Mønster variationer: Se også manualen side 27



Modsat



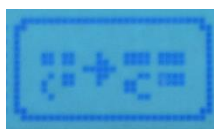
Spejlvendt



Op - ned



Spejlvendt



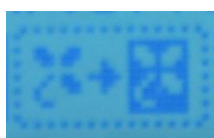
Dobbelt bredde



Dobbelt Højde



Rotere 90 grader



Negativ



Opsplitte mønster til Dobbelt Jacquard

Bente Rønberg©

Betjening af CB1

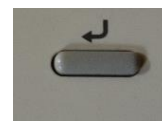
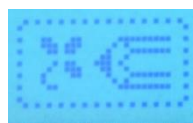
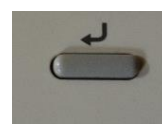
5

Indkodning af egne mønstre



Dette symbol hedder "tilbage til hoved menuen" - vælg den.

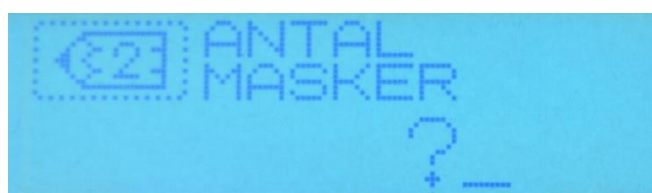
I hovedmenuen bruger du retningshjulet og vælger det viste felt med blyant, trøje og mønster. Aktiver med pilen.



Med retningshjulet går du til blyanten med mønster - aktiver med pilen

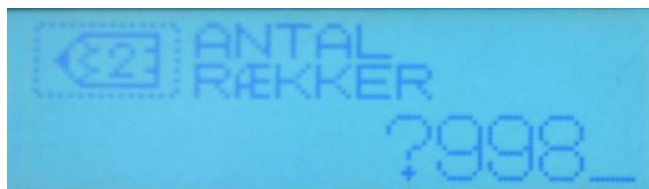


I denne menu står et 900 nr. i dette tilfælde 934. Det er nummeret på det første ledige mønster nr. Det noterer du dig. Du kan vælge mellem 2, 3 og 4 farver. Med retningshjulet går du til 2 farver - aktiver med pilen. Alle mønstre du selv koder ind får et 900 nr.



I den næste menu bliver du spurgt om hvor mange masker du skal bruge i dit mønster.

Med taltasterne taster du eks. 2 - aktiver med pilen



Her skal du indtaste antal rækker i dit mønster. Du har mulighed for at vælge helt op til 998 rk. Fjern tallet med C-tasten og tast i stedet 2 rk - aktiver med pilen.

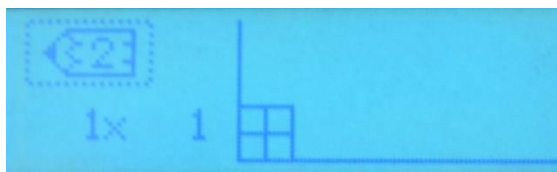
Bente Rønberg©

Oktober 2019

www.ausumlille.dk

Betjening af CB1

6



Et felt bestående af det antal masker og rækker du har valgt (i dette tilfælde 2 masker og 2 rækker) vises nu på displayet.



Over tallene 1 og 2 på tal-displayet, finder du et hvidt og et sort felt. Disse anvender du nu til at tegne dit mønster.

1 = bundfarve (nålene er i B position)

2 = Mønsterfarve (nålene er i D position)

Du bruger retningshjulet til at placere farver.
Når mønsteret er indtegnet - aktiver med pilen



Med retningshjulet går du til OK
Aktiver med pilen og du kommer tilbage til Hovedmenuen.



Gå til side 1 og vælg mønsteret som beskrevet - osv.

TIPS:

Nulstille tæller:

Tryk samtidig på tallet 0 og på "pil ned" på retningshjulet.

Bente Rønberg©

Oktober 2019

www.ausumlille.dk